

**STUDI EKSPERIMEN EFEKTIVITAS PENERAPAN
METODE *GAME BASED LEARNING* TERHADAP
PENINGKATAN KEAKTIFAN BELAJAR SISWA
KELAS X PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN
AGAMA BUDDHA DI SMK PEMBANGUNAN AMPEL
TAHUN PELAJARAN 2022/2023**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Agama Buddha**

**Oleh
Fima Hintari
20190200032**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KEAGAMAAN BUDDHA
SEKOLAH TINGGI ILMU AGAMA BUDDHA
SMARATUNGA
BOYOLALI
2023**