

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M., & Asrori. (2014). *Metodologi dan Aprikasi Riset Pendidikan*. PT Bumi Aksara.
- Andriani, R., & Suratman, A. (2021). Media pembelajaran berbasis android untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa. *Jurnal Analisa*, 7(1), 56–65. <http://journal.uinsgd.ac.id/index.php/analisa/index>
- Arsyad, M. N., & Fatmawati, D. (2018). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang. In 188 /*JURNAL AGASTYA* (Vol. 8).
- Bahar, H., & Sundi, V. H. (2020). Merdeka Belajar Untuk Kembalikan Pendidikan Pada Khittahnya. *PROS SAMASTA Seminar Nasional Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 115–122. <https://doi.org/https://doi.org/10.53802/fitrah.v4i1.292>
- Belawati, T. (2019). *Pembelajaran Online* (Vol. 2). Universitas Terbuka.
- Cris Smaramanik Dwiqi, G., Gde Wawan Sudatha, I., & Studi, P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 8, Issue 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>
- Dhammacitta. (2010). *Samyutta Nikāya Khotbah-khotbah Berkelompok Sang Buddha buku 1*. Jakarta: Dhammacittaa Press.

- Ekiz, S., & Kulmetov, Z. (2016). The Factors Affecting Learners' Motivation in English Language Education. In *Journal of Foreign Language Education and Technology* (Vol. 1, Issue 1). <http://jflet.com/jflet/18>
- Frilia, M., Hapizah, Susanti, E., & Scristia, S. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Materi Prisma Berbasis Android untuk Pembelajaran Berbasis Masalah di Kelas VIII. *Jurnal Gantang*, 5(2), 191–201.
- Hidayat, F., & Mulyawati, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator Untuk Mata Pelajaran Matematika Pada Materi Pecahan Kelas 4 SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 111–120.
- Jaiz, M., Vebrianto, R., Zulhidah, Z., & Berlian, M. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Smart Apps Creator pada Pembelajaran Tematik SD/MI. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2625–2636. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2428>
- Nofitasari, I., & Sihombing, D. Y. (2017). Deskripsi Kesulitan Belajar Peserta Didik Dan Faktor Penyebabnya Dalam Memahami Materi Listrik Dinamis Kelas X SMA Negeri 2 Bengkayang. *Jurnal Penelitian Fisika Dan Aplikasinya (JPFA)*, 07(01). <http://journal.unesa.ac.id/index.php/jpfa>
- Pebrianto, P., Herpratiwi, H., & Fitriawan, H. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Hari Raya Agama Buddha di Sekolah Minggu Buddhis Bodhisattva. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1261–1270. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.556>

- Pratomo, A. (2019). *Media Interaktif Berbasis Android*. Poliban Press.
- Presiden Republik Indonesia. (2007). *Peraturan Pemerintah Nomor 55 Tahun 2007 Tentang Pendidikan Agama dan Pendidikan Keagamaan*.
- Riduwan. (2013). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rusdi, M. I., Prasti, D., & Rasyid, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman IPA Kelas VII SMPN 3 Bone-Bone. *Jurnal Literasi Digital*, 2(3), 168–175. <https://www.pusdig.my.id/literasi/article/view/223>
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Amim, N., Budoyo, K., & Suryani. (2022). Standar Isi Pada Manajemen Kurikulum di Lembaga Pendidikan Buddha. *Prosiding Ilmu Agama Dan Pendidikan Agama Buddha*, 3(1).
- Sulan, S., & Darma, N. S. (2017). *Pendidikan agama Buddha dan budi pekerti: Buku siswa SMP kelas*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. <http://repositori.kemdikbud.go.id/6930/>
- Thiagarajan. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif.
- The Book of Gradual Saying (Aṅguttara Nikāya) Vol. I. Translated. Woodward. 2006. Lancaster: The Pali Text Society

- The Book of Kindered Sayings Part II (Vol. II) (Saṃyutta Nikāya). Translated. Bodhi, Bhikkhu. 2000. Oxford: The Pali Text Society.
- The Middle Light Saying Vol I (Majjhima Nikāya). Translated. Nānamoli, Bhikkhu and Bodhi, Bhikkhu. 2001. Oxford: The Pali Text Society.
- The Middle Light Saying Vol II (Majjhima Nikāya). Translated. Nānamoli, Bhikkhu and Bodhi, Bhikkhu. 2001. Oxford: The Pali Text Society.
- Sari, N. K., & Suprihatin, S. 2018. *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berorientasi Nilai Keislaman Pada Materi Pengangguran Kelas XI. PROMOSI: Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 6(1), 35 44.
- Suryani dan Agung, 2018. *Media Pembelajarann Inovatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Susanti, E., & Sholeh, M. 2008. *RANCANG BANGUN APLIKASI ELEARNING*. *Jurnal Teknologi*, 1(1), 53 57.
- Tim Penyusun. 2012. *Ehipassiko SMP 1 Buku Pelajaran Agama Buddha*. Jakarta: Ehipassiko Foundation
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.